



Kleine Fights
für große
Kämpfer



Burner Motion
Muriel Sutter (Hrsg.)

burner

GLADIATORS

Andreas Güttner



Inhalt

Burner Gladiators unterrichten	4
Aufbau und Lektionsgestaltung	4
Burner Gladiator Warm Up Games	7
Running Chaos	8
Der wilde Wald	9
Schnappi	10
Und Hopp!	11
Sägetier	12
Der magische Kreis	13
Ninja-Prüfung	14
Schafe hüten	15
Black & White	16
Der Fuchs kommt aus dem Bau!	17
Ampelspiel	18
Countdown Fight	19
Burner Gladiator Basics	21
Bear Hug	22
Du kommst nicht vorbei!	23
Käfer-Duell	24
Beinkampf	25
Balance-Tanz	26
Schubs-Fight	27
Schulterklopfen	28
Kniefegen	29
Plattfußindianer-Krieg	30
Superman	31
Schatz greifen	32
Wasserscheu?	33
Krebs-Duell	34
Krebs-Revierkampf	35
Spartacus	36
Matrix Defence	37
Burner Gladiator Games	39
Matrazen Bulldozer	40
Schatz klauen	41
Schildkröten wenden	42
Hobbit Sumo	43
Micro Sumo	43
Sissy Sumo	44
Duck & Dive	45
Ritter-Duell	46
Robin Hood	47
Schwarzer Ritter	48
Burner Bat Fight	50
1 Touch High 5	51
Rock'n'Roll	52
Capture the Flag	53
V.I.P	54
Conquest of Paradise	55
Mini Juggler	56
Anhang	58
Legende zu den Skizzen	58
Quellen	59
Material	59



Gladiator Warm Ups

Sägetier

Anzahl: 10–30 Personen

Es werden 2er-Teams gebildet, jeder Spieler hat einen Stock. Beide reichen ihrem Gegenüber die Stockspitze und greifen zu, so dass beide Stöcke parallel zwischen ihnen sind. Nun werden die Stöcke zügig vor und zurück bewegt wie eine Säge. Wenn beide Partner einen gemeinsamen Rhythmus gefunden haben, beginnen sie, sich dabei frei im Raum zu bewegen. Vorwärts und rückwärts, nach rechts und nach links und im Kreis herum – wie ein Sägetier eben!

Varianten

- ▶ Beide Partner drehen sich aus dem Schwung Rücken an Rücken, ohne die Stöcke loszulassen.
- ▶ Beide Partner übersteigen gemeinsam erst den einen Stock, dann den anderen Stock. Dabei dürfen die Stöcke nicht losgelassen werden.
- ▶ Dieselbe Übung kann auch mit 3 Partnern versucht werden.

Intensität:

Materialaufwand:

Zeitaufwand:



Es braucht

- ▶ 1 Gymnastikstab pro Person

Gladiator Warm Ups

Der magische Kreis

Anzahl: 10–20 Personen

Die Spieler stehen im Kreis, einer von ihnen bekommt einen Ball. Ein weiterer Spieler ist der Wächter mit einer Noodle und steht in der Mitte des Kreises. Wer den Ball hält, kann vom Wächter abgeschlagen werden. Dies kann dadurch verhindert werden, indem ein Spieler beim Namen gerufen wird und dann den Ball gepasst bekommt. Es sollte immer mindestens ein Spieler dazwischen sein, wenn der Ball gepasst wird. Wer getroffen wird, übernimmt die Noodle und geht in die Mitte des Kreises.

Varianten

- ▶ 2 oder 3 Bälle sind im Spiel.
- ▶ Statt Bällen können auch andere Gegenstände verwendet werden.
- ▶ Ohne Bälle – es werden nur die Namen gerufen.

Intensität:



Materialaufwand:

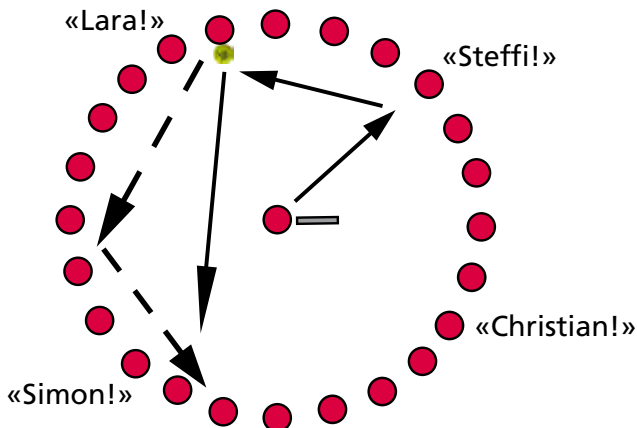


Zeitaufwand:



Es braucht

- ▶ 1 Ball
- ▶ 1 Noodle



Organisationskizze
Der magische
Kreis



Gladiator Basics

Balance-Tanz

Anzahl: 10–30 Personen

Es werden 2er-Gruppen gebildet. Die Gegner stehen sich auf einem Bein gegenüber und halten sich an den Händen. Auf Kommando versuchen beide, den anderen mittels ziehen, schieben und hüpfen in alle Richtungen zum Absetzen des anderen Fußes zu bringen.

Varianten

- ▶ Zwischen Beiden ist eine Grenze und der Gegner muss zu einem Schritt oder Hüpfen über die Grenze gezwungen werden.
- ▶ Die Gegner stehen Rücken an Rücken und versuchen, den anderen über eine vorher bestimmte Linie zu schieben (ca. 2–4 m).
- ▶ Dito im Sitzen – die Arme werden beidseitig eingehakt.

Intensität:



Materialaufwand:



Zeitaufwand:



Es braucht

▶ Nichts!





Gladiator Games

Robin Hood

Anzahl: 10–30 Personen

Es wird 1 gegen 1 gespielt, jeder Spieler erhält ein Burner Bat. Ziel des Spiels ist es, den gegnerischen Spieler aus dem Gleichgewicht zu bringen, so dass er von der Bank fällt. Beide Spieler betreten die Bank von der jeweils gegenüberliegenden Seite. Mit ihrem Bat versuchen jetzt beide, den anderen von der Bank zu drängen oder durch Schläge und Blocken das Gleichgewicht zu brechen. Die Bank wird auf beiden Seiten mit Turnmatten abgesichert.

Varianten

- ▶ Umgekehrte Bank.
- ▶ Bank liegt auf kleinen Kästen.
- ▶ Ohne Bat (mit bloßen Händen ziehen, schubsen, stoßen ...).

Intensität: 

Materialaufwand: 

Zeitaufwand: 

Es braucht

- ▶ 1 Langbank
- ▶ 1 Burner Bat pro Spieler